

Curriculum Vitae aggiornato in data 13/05/2016.

### **INFORMAZIONI PERSONALI:**

Nome	BIANCHINI SILVANO
Indirizzo	43bis RUE ALBERT TOMEY, 11000 Carcassonne, Francia
Telefono mobile:	+33 783016675
Fax	\
E-mail	<a href="mailto:silvano.bianchini@gmail.com">silvano.bianchini@gmail.com</a>
Nazionalità	Italiana
Data di nascita	07/07/1992

### **ESPERIENZA LAVORATIVA:**

Date (da – a)	Settembre 2014 - Novembre 2014
Nome e indirizzo del datore di lavoro	SAS Acute games, 16 Rue Dubrunfaut, 75012 Paris, France
Tipo di azienda o settore	MMO TCG - Videogiochi di carte multiplayer online
Tipo di impiego	Service Provider Freelance
Mansioni e responsabilità	Analisi qualitativa e testing delle nuove carte da gioco rilasciate nel periodo per il gioco <a href="http://www.urban-rivals.com">www.urban-rivals.com</a>

Date (da – a)	Gennaio 2015 – Ancora in corso
Nome e indirizzo del datore di lavoro	SAS Acute games, 16 Rue Dubrunfaut, 75012 Paris, France
Tipo di azienda o settore	MMO TCG - Videogiochi di carte multiplayer online
Tipo di impiego	Content Designer, Game Designer
Mansioni e responsabilità	

Principalmente:

- Analisi qualitativa e testing delle nuove carte da gioco rilasciate nel periodo per il gioco [www.urban-rivals.com](http://www.urban-rivals.com)
- Supervisione e gestione delle varie modalità (il regolamento) del gioco
- Gestione del planning delle nuove attività e dei nuovi contenuti da proporre ai giocatori nel tempo, in cooperazione con il Capo Progetto
- Scrittura delle biografie e delle storie (il background) di ciascun nuovo personaggio e qualsiasi nuovo evento relativo al gioco
- Concezione e testing di nuovi contenuti per il sito e per il gioco

Secondariamente:

- Traduzione in italiano di ogni nuovo contenuto del sito
- Supporto clienti e moderazione delle comunità dei giocatori Italiani e Inglesi
- Invio newsletter alle e-mail dei giocatori, tramite Smartfocus
- Concezione e scrittura, in cooperazione con il Direttore Artistico, degli ordini da inviare agli illustratori, riguardanti la realizzazione di nuovi personaggi per il gioco
- Semplici lavori grafici (creazione avatar o immagini secondarie per il sito), utilizzando il software Adobe Photoshop
- Concezione di offerte e promozioni speciali per i giocatori, in cooperazione con i responsabili di Marketing
- Video in streaming su Twitch per i giocatori

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE:

<i>Date (da – a)</i>	2012-2013 (corso di 102 ore)
<i>Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione</i>	Veneto Formazione S.r.l. Viale Gian Giacomo Felissent, 39/A - 31100 Treviso (TV)
<i>Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio</i>	Informatica Linguaggi HTML e CSS, basi di PHP Utilizzo di JQuery e plugin Javascript Indicizzazione SEO Utilizzo dei seguenti programmi Adobe: Dreamweaver, Fireworks, Photoshop.
<i>Qualifica conseguita</i>	Web Designer
<i>Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)</i>	Attestato di frequenza

<i>Date (da – a)</i>	2009-2012
<i>Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione</i>	Liceo Scientifico G.B. Benedetti, Venezia (VE)
<i>Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio</i>	Matematica, Fisica, Informatica
<i>Qualifica conseguita</i>	Diploma di Liceo Scientifico
<i>Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)</i>	Diploma di scuola secondaria superiore

<i>Date (da – a)</i>	2006-2009
<i>Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione</i>	Istituto Cavanis, Venezia (VE)
<i>Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio</i>	Matematica, Informatica, Lingua Italiana
<i>Qualifica conseguita</i>	\
<i>Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)</i>	

## CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI:

<i>MADRELINGUA</i>	Italiano
<i>ALTRE LINGUE</i>	Inglese
<i>Capacità di lettura</i>	Ottimo
<i>Capacità di scrittura</i>	Ottimo
<i>Capacità di espressione orale</i>	Buono
<i>ALTRE LINGUE</i>	Francese
<i>Capacità di lettura</i>	Buono
<i>Capacità di scrittura</i>	Sufficiente
<i>Capacità di espressione orale</i>	Sufficiente

#### CAPACITÀ E COMPETENZE SOCIALI:

Ho svolto la mansione di Arbitro ufficiale AIA della sezione di Venezia per 5 anni, da Marzo 2009 a Novembre 2013.

Ho arbitrato nelle seguenti categorie: Esordienti Prov. E Reg., Giovanissimi Prov. E Reg. (maschile e femminile), Allievi Prov. E Reg., Juniores Provinciali e Terza Categoria.

Ho sempre praticato sport settimanalmente: calcio, calcio a 5 o badminton.

A Giugno e Luglio 2012 ho partecipato come attore protagonista ad una gara teatrale, indetta per il Ventennale del teatro Stabile, partecipando per il mio Liceo.

Ho rappresentato il personaggio di Romeo (Romeo e Giulietta, di Shakespeare) a teatro, sia al Teatro Goldoni di Venezia che al Teatro Verdi di Padova, concludendo con la mia squadra al 2° posto finale.

In Aprile 2014 ho partecipato come attore nella commedia "Se il tempo fosse un Gambero", per la compagnia teatrale veneziana "State buoni se potete".

Da gennaio 2015 lavoro in team allo sviluppo del gioco [www.urban-rivals.com](http://www.urban-rivals.com).

#### CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE:

Da fine 2010 a inizio 2012 sono stato, sotto lo pseudonimo di ChaosDragon88, Correttore, Inviato e Capo Redattore di una rivista online, relativa al gioco online [www.urban-rivals.com](http://www.urban-rivals.com).

La rivista conteneva interviste ai giocatori e numerosi articoli relativi al gioco stesso. La mia mansione consisteva nello scrivere articoli, nell'inventare nuove rubriche, nel correggere le bozze e nel suddividere il lavoro tra i miei collaboratori. Ho scritto alcuni articoli anche in lingua inglese.

Dal 2012, svolgo talvolta la mansione di Dungeon Master per giocare al gioco di ruolo "Dungeons & Dragons".

Ciò consiste nell'ideare da zero l'ambientazione in cui i giocatori giocheranno, nel raccontare la trama, i nemici che sfideranno, i luoghi in cui si troveranno, le sfide e i tranelli che affronteranno e nel gestire il gioco.

Da Gennaio 2015 mi occupo della redazione del planning dei nuovi contenuti per il gioco [www.urban-rivals.com](http://www.urban-rivals.com), e gestisco il team dei moderatori italiani del gioco.

#### CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE:

So operare piccoli lavori di manutenzione ai pc fissi (montaggio/smontaggio schede grafiche, schede RAM, connessione dei cavi, pulitura interna, ecc.).

So registrare musica, video o informazioni su CD e DVD.

#### CAPACITÀ E COMPETENZE INFORMATICHE:

Sono in grado di scrivere nei seguenti linguaggi informatici: HTML (sin dall'XHTML 1 all'HTML5) e CSS (sin dal CSS1 al CSS3).

So utilizzare script e plugin JQuery (che operano in Javascript). Ho conoscenze basiche di linguaggio di programmazione PHP. So operare nel SEO.

So utilizzare i seguenti programmi: Adobe Dreamweaver (stesura di codice HTML/CSS/PHP), Adobe Fireworks (creazione bozze grafiche e piccoli elementi grafici), Adobe Photoshop (grandi lavori grafici, fotoritocco), Apache Open Office Writer e Microsoft Word (creazione di qualsiasi file di testo), Apache Open Office Impress e Microsoft Powerpoint (creazione di slide), Apache Open Office Calc e Microsoft Excel. Questo mi consente di avvalermi sia della carica di Web Designer che di Graphic Designer.

Ho imparato a lavorare al pc con i seguenti sistemi operativi: Windows XP, Vista, 7, 10, Mac OSX Leopard e Mac OSX El Capitan.

#### ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE:

Dal 10/03/2011 sono un Moderatore della comunità italiana del gioco online [www.urban-rivals.com](http://www.urban-rivals.com)

Questa carica consiste nel rispondere ai giocatori su questioni relative al gioco stesso, nel punire i truffatori, nel fornire supporto ai clienti, nel creare delle regole di convivenza civile e nel farle rispettare. Svolgo questa mansione giornalmente sia in lingua inglese che italiana.

Nel Febbraio 2013 ho iniziato la realizzazione di un mio personale gioco di carte. Inizialmente pensato come gioco di carte collezionabili, si è evoluto nel tempo fino a diventare un gioco di carte da tavolo.

Il gioco comprende un tabellone ed oltre 180 carte differenti l'una dall'altra.

Ho realizzato di persona l'intero regolamento, la grafica (eccetto le illustrazioni) e le carte. Ho presentato il gioco alla "Ideag Nordest" di Udine il 6 e 7 Settembre 2014.

A Marzo 2013 ho iniziato la progettazione e la realizzazione di un gioco da tavolo per 2 giocatori, che ho presentato a Maggio 2014 al bando di concorso "Premio Archimede". Ho realizzato l'intero progetto sia in italiano che in inglese.

Ho superato la prima selezione ed ho avuto accesso alla fase finale del concorso, senza però riuscire a terminare entro le prime 15 posizioni (obbligatorie affinché il prototipo fosse pubblicato).

Un altro gioco da tavolo, questa volta strategico da tavolo, verrà presentato a Giugno al Premio Archimede 2016.

Da Luglio 2014 frequento il gruppo di inventori di giochi da tavolo "La Tana del Goblin" di Venezia.

#### PATENTE O PATENTI

\

#### ULTERIORI INFORMAZIONI

Link al mio sito web, contenente al suo interno un portfolio con tutti i siti web da me creati finora:

<http://www.silvanodesign.it/>

Link alle riviste che ho contribuito a creare:

<http://issuu.com/uritalia/docs/ondaurto6>, <http://issuu.com/uritalia/docs/ondaurto7>,

<http://issuu.com/uritalia/docs/giornale8>, <http://issuu.com/uritalia/docs/giornale9>

<http://issuu.com/uritalia/docs/ondaurto10>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003.